



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL  
UNIVERSIDADE FEDERAL DE GOIÁS  
INSTITUTO DE INFORMÁTICA

Edital nº. 01 de 20 de abril de 2017.

**O PROGRAMA computAÇÃO HUMANA DO INSTITUTO DE INFORMÁTICA DA UNIVERSIDADE FEDERAL DE GOIÁS**, torna público o Edital visando a seleção de discentes instrutores para os projetos Mundo na Ponta dos Dedos e Playground da Programação.

## **1. DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES**

O Programa computAÇÃO HUMANA reúne um conjunto de ações que visam melhorar a cultura organizacional do Instituto de Informática (INF). Por meio desse Programa, o INF buscará atividades que propiciem um aumento da qualidade de vida em sua comunidade, promovendo o bem-estar físico, social e emocional, ao mesmo tempo que desenvolve nos alunos participantes habilidades interpessoais essenciais para o mercado de trabalho.

### **1.1. OBJETIVOS DOS PROJETOS**

O *Projeto Mundo na Ponta dos Dedos* tem como objetivo principal o desenvolvimento de treinamento em informática em dois níveis: básico e profissional.

O nível básico compreende o ensino dos componentes de um computador (hardware e software), sistema operacional (ligar e desligar, janelas, arquivos e pastas) e acesso à internet, voltado para o conhecimento básico da operação de um computador.

O nível profissional compreende o ensino de Word, Excel, PowerPoint e pesquisas na internet, voltado para a preparação do adolescente para as exigências do mercado de trabalho.

O *Projeto Playground da Programação* tem como objetivo principal o ensino de noções básicas de algoritmos e programação através de programas lúdicos para crianças de 8 a 14 anos em alguma instituição de caridade.

### **1.2. BENEFÍCIOS AO INSTRUTOR**

Por meio dos projetos acima descritos, além do recebimento de horas extracurriculares e melhorar o currículo, o aluno também poderá aperfeiçoar habilidades extremamente raras e valorizadas no mercado de trabalho de TI, tais como:

- I - oratória / comunicação;
- II - proatividade;
- III - liderança;
- IV - trabalho em equipe;
- V - inteligência emocional / social;
- VI - networking.



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL  
UNIVERSIDADE FEDERAL DE GOIÁS  
INSTITUTO DE INFORMÁTICA

### **1.3. ATRIBUIÇÕES DO INSTRUTOR**

- I - desenvolver o Plano de Trabalho elaborado em conjunto com o professor orientador;
- II - auxiliar os estudantes durante as aulas;
- III - elaborar/aplicar avaliações pertinentes ao curso;
- IV - cumprir a carga horária semanal de duas (2) horas;
- V - preencher, em conjunto com o professor orientador, o relatório final do curso.

### **1.4. DAS VAGAS**

São ofertadas 4 vagas para instrutores para o Projeto Mundo na Ponta dos Dedos, sendo 2 para o nível básico e 2 para o nível profissional, e 3 vagas para o Projeto Playground da Programação. Essas vagas são para instrutores voluntários.

## **2. DAS INSCRIÇÕES**

**2.1.** Somente poderão se inscrever alunos de graduação devidamente matriculados na UFG.

**2.2.** Documentos para a inscrição (todos no formato .pdf):

a) RG escaneado;

b) Extrato acadêmico (histórico escolar) completo.

**2.3.** Os documentos devem ser submetidos através do formulário disponível no site <https://form.jotformz.com/71096855985676> no prazo apresentado no Calendário (Anexo I).

**2.4.** O candidato que não possuir máquina para escaneamento dos documentos pode utilizar algum aplicativo para celular para obter o arquivo no formato .pdf. Sugestão: CamScanner.

**2.5.** O candidato poderá se inscrever em mais de uma vaga, desde que tenha disponibilidade de tempo para assumir tais compromissos.

**2.6.** O candidato é o único responsável pelas informações prestadas ao inscrever-se no presente processo seletivo, dispondo a coordenação do Programa computAÇÃO HUMANA do direito de excluir aquele que não preencher o formulário de forma correta e completa ou não apresentar a documentação solicitada.

**2.7.** Não serão aceitas inscrições extemporâneas.

**2.8.** O resultado da homologação das inscrições será divulgado no site do Programa computAÇÃO HUMANA do Instituto de Informática ([www.inf.ufg.br/computacao\\_humana](http://www.inf.ufg.br/computacao_humana)) segundo o Calendário (Anexo I).

## **3. DO PROCESSO DE SELEÇÃO**

**3.1.** O processo de seleção constará da avaliação do Extrato Acadêmico do discente.



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL  
UNIVERSIDADE FEDERAL DE GOIÁS  
INSTITUTO DE INFORMÁTICA

**3.2.** Será considerado aprovado no processo seletivo o candidato que obtiver nota igual ou superior a 6,0 (seis) pontos.

**3.3.** Em caso de empate na nota final, serão utilizados como critérios de desempate: a média global e o tempo para integralização do curso, sucessivamente.

#### **4. DA DIVULGAÇÃO DO RESULTADO**

**4.1.** O resultado será divulgado no quadro de avisos do Instituto de Informática e também no site do Programa computAÇÃO HUMANA do Instituto de Informática ([www.inf.ufg.br/computacao\\_humana](http://www.inf.ufg.br/computacao_humana)), de acordo com o Calendário (Anexo I).

**4.2.** O processo seletivo terá validade de 6 (seis) meses, a partir da data de divulgação do resultado final.

#### **5. OBSERVAÇÕES GERAIS**

**5.1.** A participação dos discentes nestes projetos será de forma inteiramente voluntária.

**5.2.** Ao final do curso, os instrutores farão jus a um certificado de participação, com a quantidade de horas correspondentes (entre 40 e 80 horas, dependendo da carga horária adotada), que poderá ser utilizado como atividade complementar.

**5.4.** O Projeto Mundo na Ponta dos Dedos será ofertado no CECOM (Centro de Educação Comunitária de Meninas e Meninos), localizado na R. 15, n. 293 - St. Santos Dumont, todas as terças-feira e quintas-feira, das 10h às 11h (nível básico) e 11h às 12h (nível profissional) ou aos sábados 8h às 10h (nível básico) e 10h às 12h (nível profissional). As aulas serão de 20/05 a 11/07 e de 22/08 a 05/12/2017.

**5.5.** O Projeto Playground da Programação ainda não tem local e horário definido.

#### **6. DAS DISPOSIÇÕES FINAIS**

Os casos omissos serão decididos pelos membros do Programa computAÇÃO HUMANA.

Goiânia, 20 de abril de 2017.

Prof.<sup>a</sup> Dr.<sup>a</sup> Elisângela Silva Dias  
Coordenadora do Programa computAÇÃO HUMANA  
SIEC-151939



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL  
UNIVERSIDADE FEDERAL DE GOIÁS  
INSTITUTO DE INFORMÁTICA

**ANEXO I**

Calendário com as principais atividades, dias (ou prazos) e locais referentes a este Edital.

<b>ATIVIDADE</b>	<b>DIA / PRAZO</b>	<b>LOCAL</b>
Período de inscrição	21/04 a 14/05/2017	<a href="https://form.jotformz.com/71096855985676">https://form.jotformz.com/71096855985676</a>
Homologação das inscrições	15/05/2017	<a href="http://www.inf.ufg.br/computacao_humana">http://www.inf.ufg.br/computacao_humana</a>
Resultado final	16/05/2017	<a href="http://www.inf.ufg.br/computacao_humana">http://www.inf.ufg.br/computacao_humana</a>
Reunião com os aprovados	18/05/2017 (quinta-feira), às 14h	Sala 150 do INF